**Redis**

**注**：基于jredis 做出的封装，准确来说并没有在其上面添加什么操作，

单纯是调用其内置的方法，以此该封装底层相当简单。至于使用方法，一般的功能使用不到如要使用，参看goddess的项目开发文档即可，也可参考用户模块或者存储模块在redis上的使用。

**关于redis的一些描述：**

1. RedisScan 为子类扫描类，导入redis包后须扫描该类，引入redis连接池配置
2. RedisClient 为所有redis操作接口，当然如果不满足你的业务需求，你也可以通过jedis对象去做相关的操作，毕竟现在只是写了一些简单的增删改查的接口应付日常使用
3. RedisClientImpl增删改查的实现，包括map，list等操作

**Mongodb**

注：在社群联盟引入，而goddess项目并没有使用，其功能跟jpa的封装功能类似，

查询的封装稍弱（因为使用的少，所以可能会存在少量bug），同样是单纯是调用其内置的方法，以此该封装底层相当简单（因为查询及封装的缘故，跟redis不同，mongo跟jpa一样需要扫描实体包以做映射，可见社群联盟对mongo的使用【Msg类】）

**使用方法：**

因为在goddess没有使用，社群联盟所以是直接加注解让spring直接扫描注入的，

如果在goddess使用，跟redis一样做成通用包，再让子类去扫描注入即可。

注入之后，用法跟jpa一样就不在解释了。

**Mongodb的一些描述：**

1. MongoDbSource： 该类为mongoDb的数据源配置类（如果goddess上使用，让子类扫描该类）
2. RepImpl： 底层的封装类方法（基本都是mongoDb自带的原生查询方法上的封装）